



REGOLAMENTO
**CAMPIONATO ITALIANO GRAN TURISMO ENDURANCE
ACI ESPORT 2023**
ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

PREMESSA

Tutti i partecipanti si impegnano ad applicare ed osservare tutte le regole che disciplinano la manifestazione dettate dal Regolamento Sportivo Nazionale e sue appendici, dal Regolamento di Settore Motorsport Simulation e dal presente Regolamento di Campionato.

Il Campionato è organizzato da DrivingItalia (drivingitalia.net) su piattaforma Assetto Corsa Competizione (versione PC) della Kunos Simulazioni.

1 TITOLI

Il Campionato Italiano Gran Turismo Endurance ACI ESport 2023 (di seguito CIGTE) assegna ai conduttori vincitori il titolo di **Campione Italiano Gran Turismo Endurance 2023** ed al concorrente vincitore ("scuderia") il titolo di **Coppa Nazionale Gran Turismo Endurance 2023** su piattaforma Assetto Corsa Competizione (PC).

2 DEFINIZIONE E CLASSIFICAZIONE DELLA COMPETIZIONE

Il CIGTE è un campionato in modalità online ed è riservato ai titolari di tessera ACI ESport 2023 ([Regolamentazione Licenze Esport](#))

2.1 Per il titolo di Campione Italiano Gran Turismo Endurance 2023 concorrono i titolari di:

- tessera ACI Esport conduttore (dai 12 anni in su)
- tessera ACI ESport concorrente/conduttore (dai 18 anni in su)

2.2 Per il titolo di Coppa Nazionale Gran Turismo Endurance 2023 concorrono i titolari di:

- tessera ACI Esport concorrente persona giuridica
- tessera ACI Esport scuderia Esport

3 **ORGANIZZAZIONE**

Il CIGTE è organizzato e gestito da Nicola Trivilino DrivingItalia.NET (www.drivingitalia.net), con licenza organizzatore ACI numero 46775, su piattaforma Assetto Corsa Competizione (PC)

3.1 il CIGTE è soggetto alle norme federali ed organizzato in conformità alle norme previste dall'ACI Sport

4 **CARATTERISTICHE CAMPIONATO**

Il simulatore utilizzato è [Assetto Corsa Competizione](#) in versione PC della Kunos Simulazioni, aggiornato all'ultima versione disponibile tramite piattaforma Steam

4.1 Sono necessari i seguenti [contenuti aggiuntivi DLC](#):

- 2020 GT World Challenge Pack DLC
- Intercontinental GT Pack DLC
- American Track Pack DLC

4.2 Sono ammesse al CIGTE tutte le vetture di classe GT3 di Assetto Corsa Competizione

4.3 la scelta del modello di vettura è libera sia per la fase di prequalifica che per la fase di campionato ovvero è possibile usare auto diverse tra prequalifica e campionato; la vettura utilizzata durante la prima gara di campionato non potrà essere cambiata per le restanti gare, pena esclusione dal campionato in corso.

4.4 il cambio di vettura scelta per il campionato deve essere comunicato via mail a info@drivingitalia.net, tale variazione deve essere fatta prima dell'inizio delle prove libere della prima gara di campionato

4.5 La partecipazione alla fase di prequalifica prevede un numero illimitato di posti disponibili, al termine della stessa i primi 35 migliori tempi saranno inseriti nella categoria di campionato "PRO", mentre dal 36° tempo in poi saranno inseriti nella categoria di campionato "AM"

4.6 Solamente i partecipanti della categoria "PRO" concorrono all'assegnazione del titolo italiano CIGTE e dei bonus in palio

4.7 ogni concorrente o scuderia può schierare un numero illimitato di "equipaggi"; ogni equipaggio deve essere composto da almeno 2 conduttori. Sono ammesse le seguenti forme di equipaggio:

- 2 titolari di tessera ACI ESport concorrente/conduttore o conduttore (se minorenni)
- 2 titolari di tessera conduttore iscritti dallo stesso concorrente persona giuridica
- 2 titolari di tessera concorrente/conduttore o conduttore (se minorenni) facenti parte della stessa scuderia esport

4.8 Se il numero degli iscritti è pari o inferiore a 45 equipaggi, l'organizzatore si riserva la possibilità di modificare il numero della suddivisione dei partecipanti per categoria dandone repentina comunicazione

4.9 Se il numero degli iscritti è pari o inferiore a 30 equipaggi, il campionato verrà annullato e la quota di iscrizione sarà restituita

5 **ALBO UFFICIALE DI GARA**

Il riferimento ufficiale del CIGTE è il sito web di DrivingItalia.NET ed in particolare il [forum ufficiale dedicato](#), definito come Albo Ufficiale di Gara

5.1 ogni conduttore/concorrente dovrà obbligatoriamente effettuare la propria registrazione nel forum DrivingItalia, al fine di ottenere un identificativo reale

5.2 Eventuali comunicazioni riservate ai conduttori/concorrenti (es. password del server, ecc.) verranno inviate dall'organizzatore esclusivamente sul forum Drivingitalia tramite PM (Private Message, messaggio privato)

5.3 E' a disposizione dei conduttori e dei concorrenti un [canale testo e voce Discord](#) dedicato al CIGTE sul server Discord DrivingItalia

5.4 Durante le gare di campionato, il collegamento al [canale voce Discord CIGTE](#) è obbligatorio per tutti i partecipanti al fine di apprendere le comunicazioni degli Ufficiali di Gara

5.5 Ogni concorrente può richiedere un canale dedicato ed esclusivo in modalità testo e voce sul server Discord Drivingitalia

5.6 Nella sezione forum Drivingitalia e sul canale Discord Drivingitalia saranno presenti dei canali denominati "**Forma la tua scuderia**" per agevolare i conduttori singoli o sprovvisti di un proprio team, nel trovare altri conduttori per formare un equipaggio

6 **CALENDARIO GARE**

CIGTE 2023 server #1 "PRO", giorno di gara **mercoledì**, durata evento **2 ore**:

- 1) 15 Febbraio 2023 - ROUND n°1 MONZA
- 2) 01 Marzo 2023 - ROUND n°2 WATKINS GLEN
- 3) 15 Marzo 2023 - ROUND n°3 MISANO (in notturna)
- 4) 29 Marzo 2023 - ROUND n°4 CIRCUIT OF THE AMERICAS
- 5) 12 Aprile 2023 - ROUND n°5 IMOLA
- 6) 26 Aprile 2023 - ROUND n°6 SPA FRANCORCHAMPS

CIGTE 2023 server #2 "AM", giorno di gara **venerdì**, durata evento **2**

ore:

- 1) 24 Febbraio 2023 - ROUND n°1 MONZA
- 2) 10 Marzo 2023 - ROUND n°2 WATKINS GLEN
- 3) 24 Marzo 2023 - ROUND n°3 MISANO (in notturna)
- 4) 07 Aprile 2023 - ROUND n°4 CIRCUIT OF THE AMERICAS
- 5) 21 Aprile 2023 - ROUND n°5 IMOLA
- 6) 05 Maggio 2023 - ROUND n°6 SPA FRANCORCHAMPS

6.1 qualora nel giorno di gara si verificassero gravi problemi tecnici non attribuibili all'organizzatore (es. server centrale di Assetto Corsa Competizione non funzionante), la gara sarà rinviata la settimana successiva o a data da destinarsi

6.2 qualora i casi previsti al punto 6.1 si presentassero anche nel giorno di recupero concordato, la gara verrà annullata e sarà oggetto, per i soli concorrenti presenti, di un possibile scarto come peggiore risultato/piacimento ottenuto nel campionato

7 UFFICIALI DI GARA

La designazione degli Ufficiali di Gara - Commissari Sportivi e dei loro collaboratori viene definita da ACI ESport

7.1 Le comunicazioni vocali e scritte tra Ufficiale di Gara, organizzazione e conduttori/concorrenti saranno in lingua italiana

7.2 L'incompatibilità tra lo status di Ufficiali di Gara, organizzatore ecc. è disciplinata dall'art. 2.8 del RDS ESport 2023

8 ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

L'iscrizione al CIGTE è disciplinata dai sotto indicati punti del presente art.8.

8.1 Le iscrizioni al CIGTE si chiuderanno alle **ore 14,00** del giorno **10 Febbraio 2023**

8.2 Possono partecipare al CIGTE tutti i concorrenti/conduttori titolari di licenza ACI ESport 2023 in corso di validità; sono ammessi altresì conduttori residenti al fuori dello Stato Italiano, salvo che abbiano una latenza (ping) nel server di gara non superiore ai 100 ms (pena esclusione dalla manifestazione)

8.3 Possono partecipare al CIGTE anche i conduttori minorenni (art.5.4 RDS ESport 2023)

8.4 L'iscrizione consente di partecipare alla fase di prequalifica (modalità hotlap) e nel caso di qualificazione e accesso al campionato CIGTE, non è richiesta nessuna ulteriore quota di partecipazione in denaro

8.5 Iscrizione al CIGTE:

- versare la quota di iscrizione ed erogazione liberale per prendere parte alla fase di prequalifica, **tramite Paypal** o bonifico bancario, **per ogni singolo conduttore** nel seguente modo:

- > **Euro 8,00** per le iscrizioni effettuate **entro il 31 Dicembre 2022**;
- > **Euro 11,00** per le iscrizioni effettuate **dal 1 al 31 Gennaio 2023**;
- > **Euro 15,00** per le iscrizioni effettuate **dal 1 Febbraio 2023 in poi**.

- compilare integralmente l'**apposito modulo online**

8.6 si precisa che gli importi di cui sopra non vengono percepiti da ACI Sport o ACI Esport, ma unicamente dall'organizzatore a copertura delle spese come erogazione liberale; le quote di iscrizione non verranno restituite in alcun caso fatta eccezione per quanto previsto nel punto 4.9 del presente regolamento

8.7 Quota d'iscrizione mancante o registrazioni incomplete precluderanno la partecipazione alla fase di prequalifica.

Di seguito alcune specifiche:

- Il concorrente è colui che compila il modulo di partecipazione e iscrizione, il concorrente può anche essere un conduttore dell'equipaggio iscritto
- Il conduttore numero 1 formerà parte dell'equipaggio della vettura
- Il conduttore numero 2 si affiancherà al conduttore numero 1 e formerà la restante parte dell'equipaggio della vettura
- La vettura scelta per disputare il campionato può essere diversa da quella usata nella fase di prequalifica
- Il numero di gara sarà compreso tra 1 e 999; se il numero scelto è già in uso da un altro concorrente, verrà assegnato il numero libero successivo

8.8 l'iscrizione di un conduttore di riserva è facoltativa, lo stesso è il solo partecipante che potrà sostituire uno dei due conduttori titolari dell'equipaggio in caso di assenza.

Il conduttore di riserva può sostituire unicamente i piloti con i quali è stato abbinato in equipaggio in fase di iscrizione

8.9 L'iscrizione si considera conclusa e valida nel momento in cui il conduttore/concorrente viene inserito nel topic "iscritti" all'interno del forum Drivingitalia

8.10 Ogni concorrente/conduttore iscritto, riceverà un PM (private message) con le informazioni del campionato (es. nome del server, password del server, ecc.)

8.11 La partecipazione alla fase di prequalifica prevede un numero illimitato di posti disponibili

9 PREQUALIFICA GIRO VELOCE

La prequalifica stabilirà la categorizzazione dei concorrenti/conduuttori in PRO e AM

9.1 Apertura server di prequalifica: **ore 18,00 del 10 Febbraio 2023**

9.2 Chiusura server di prequalifica: **ore 21,00 del 12 Febbraio 2023**

Nota: il server sarà chiuso al termine dell'ultima sessione di 60 minuti avviata prima delle ore 21.00

9.3 Server di prequalifica identificabile nella lista server ACC con il nome "DrivingItalia.NET CIGTE Prequalifica"

9.4 Accesso al server di prequalifica protetto da password, la stessa sarà comunicata tramite messaggio privato sul forum Drivingitalia

9.5 Server di prequalifica aperto h24, salvo aggiornamenti del software ACC o dell'hardware del server

9.6 Circuito di prequalifica: **BARCELLONA**

9.7 Un solo conduttore per ciascun equipaggio potrà effettuare la fase di prequalifica sul server dedicato

9.8 Il conduttore accederà al server con la vettura scelta per la fase di prequalifica. Dopo il primo giro, la vettura non può essere più cambiata, pena esclusione. Assetto vettura sbloccato. Utilizzo di livrea personalizzata nella fase di prequalifica VIETATO

9.9 E' obbligatorio accedere al server utilizzando il proprio **nome, cognome e [sigla scuderia]** reali (gli stessi dovranno essere inseriti autonomamente nel menù del software ACC prima di accedere al server), pena la cancellazione di tutti i tempi registrati.

Esempio:

nome = Charles

cognome = Leclerc [FER]

9.10 Ogni conduttore ha l'obbligo di salvare il replay e la telemetria del proprio giro veloce al fine di fornirli all'organizzatore, qualora richiesti per eventuali verifiche.

Il non invio dei sopraindicati dati comporterà la cancellazione di tutti i tempi registrati

9.11 Impostazioni del server fase prequalifica:

- modalità prove libere
- durata sessione 60 minuti
- temperatura dell'aria fissa
- cielo sereno con nessuna variabilità

- gommatura pista bloccata con grip ottimale
- capienza server 45 vetture
- applicazione ACC Tracker sempre attiva per monitorare giri e tempi (consultabili a [questo link](#))

9.12 Per ciascun equipaggio sono stabiliti nel numero di **50 giri totali** (somma dei **giri validi e non validi**) i tentativi massimi in tutta la fase di prequalifica sul server per fissare il tempo di categorizzazione. Tutti i giri effettuati oltre il numero di quelli stabiliti saranno cancellati

9.13 Nel caso i conduttori di uno stesso equipaggio facciano registrare entrambi un tempo nei server di prequalifica, l'equipaggio sarà escluso dalla manifestazione

9.14 Alla chiusura della fase di prequalifica e conseguentemente alla successiva verifica dell'esattezza dei tempi registrati, seguirà la pubblicazione della classifica ufficiale

9.15 I conduttori dei primi 35 best time di prequalifica, ovvero dal 1° al 35° in classifica, saranno inseriti nella categoria "PRO".
I conduttori dal 36° best time di prequalifica in poi, saranno inseriti nella categoria "AM"

10 MODALITA' DI GARA

Ogni conduttore deve entrare nel server di gara con il proprio **nome, cognome e nome della scuderia**, pena la squalifica.

10.1 L'auto utilizzata da ogni equipaggio nella prima gara di campionato, dovrà essere mantenuta anche in tutte le altre gare, pena esclusione dal Campionato

10.2 Tempistica fase di gara:

- ore 20,15: briefing con partecipazione obbligatoria** nel [canale voce Discord](#); l'assenza ingiustificata di un concorrente/conduttore comporterà la penalità di warning
- ore 20,30:** prove libere durata 30 minuti
- ore 21,00:** qualifica durata 15 minuti
- ore 21,15:** inizio gara durata 120 minuti

10.3 Il conduttore identificato nella entry list del server come pilota 1, deve obbligatoriamente **entrare per primo nel server di gara**.

10.4 I conduttori dello stesso equipaggio possono alternarsi alla guida della vettura nella fase delle prove libere e nella fase della qualifica

10.5 Per l'accesso al server sarà utilizzata apposita "entrylist", ogni conduttore dovrà **selezionare la vettura scelta e la propria livrea** dal menu del software ACC

10.6 La gara verrà riportata sul Live Timing PITWALL PRO+ <https://pitwall.live/timing/drivingitalia>

10.7 Configurazione server di gara:

- a) condizioni meteo e temperatura dinamiche
- b) orario del circuito, condizione meteo con temperature e variabilità verranno indicati nel server test aperto prima di ogni gara per una fase di training
- c) nessuna accelerazione dell'orario del circuito
- d) durata della gara: 120 minuti

10.8 Regole generali di gara:

- a) assetto vettura libero
- b) uso del tasto ESC consentito in qualifica dopo aver fermato la vettura in un punto non pericoloso
- c) uso del tasto ESC vietato in gara, l'utilizzo equivale al ritiro dalla gara stessa
- d) per l'intera durata dell'evento, tutti i concorrenti/conduuttori devono restare attivi nel [canale voce Discord](#) con il microfono in modalità muto o spento
- e) al termine dell'evento, i conduuttori potranno uscire dal server solo su indicazione dell'Ufficiale di Gara e solo dopo che il server avrà effettuato il reset ovvero tornato in fase prove libere
- f) l'uso della safety car (Art. 8.9 RDS Esport 2023) non è previsto
- g) l'uso del regime di Virtual Safety Car (Art. 8.9 RDS Esport 2023) non è previsto
- h) la partenza della gara avviene dopo un giro completo di warmup gestito dal software ACC
- i) la fase di allineamento e partenza lanciata, le uscite ed i tagli di pista vengono gestiti direttamente dal software ACC
- j) la gara di norma non sarà riavviata in nessun caso ad eccezione di problemi tecnici del server di gara
- k) l'uso della chat testo del gioco e di quella vocale Discord sono vietate nel corso della fase di qualifica e di gara
- l) in uscita dalla pit lane, il conduuttore deve rispettare e rimanere all'interno della corsia delimitata dalla linea bianca
- m) il conduuttore che manifesta sul server problemi di prestazioni a causa di PC e/o connessione internet (ping/latenza > 120ms) sarà espulso dalla sessione dopo un primo avvertimento nella chat di gioco
- n) il conduuttore ha l'obbligo di salvare il proprio replay e la telemetria di gara per fornirli all'organizzatore, qualora richiesti; La mancanza di questi dati e il non invio degli stessi comporterà la squalifica dalla gara effettuata

10.9 Regole per le soste e cambio pilota (gestite dal server):

- a) soste ai box: **una obbligatoria**, con rifornimento obbligatorio e cambio gomme facoltativo
- b) tempo **massimo di singolo stint** per un conduuttore (ovvero il

tempo massimo che un pilota può restare in pista senza fermarsi) è fissato in **70 minuti**

- c) il tempo **massimo complessivo di guida** per l'intera gara per un pilota è fissato in **70 minuti**

10.10 Regole **zavorra** (gestite dal server):

- a) al concorrente classificatosi al 1° posto in gara sarà applicata sulla vettura una zavorra pari a KG 15 dalla gara successiva, la stessa sarà mantenuta per tutto il resto del campionato
- b) al concorrente classificatosi al 2° posto in gara sarà applicata sulla vettura una zavorra pari a KG 10 dalla gara successiva, la stessa sarà mantenuta per tutto il resto del campionato
- c) al concorrente classificatosi al 3° posto in gara sarà applicata sulla vettura una zavorra pari a KG 5 dalla gara successiva, la stessa sarà mantenuta per tutto il resto del campionato
- d) la zavorra applicata verrà somma di gara in gara, con il peso massimo applicabile fissato in KG30

10.11 Impostazioni degli aiuti alla guida:

- a) controllo stabilità (Stability Control): NON consentito
- b) aiuto allo sterzo (Autosteer): NON consentito
- c) fari automatici (Auto Lights): consentiti
- d) tergicristalli automatici (Auto Wiper): consentiti
- e) accensione auto automatica (Auto Engine Start): consentita
- f) limitatore pit lane automatico (Auto Pit Limiter): consentito
- g) cambio automatico (Auto Gear): consentito
- h) frizione automatica (Auto Clutch): consentita
- i) traiettoria ideale (Ideal Line): consentita

11 TIPI DI PENALITÀ E COMPORTAMENTO IN PISTA

Le penalità comminabili per violazione del codice sportivo (RSN ACI Sport e RDS Motorsport Simulation ESport 2023) dall'Ufficiale di Gara sono le seguenti:

- Richiamo o Warning
- Drive Through
- Stop&Go
- Stop&Go 10''
- Partenza dalla pit lane
- Squalifica
- Penalità nel Post-Gara convertite in tempo

Per ulteriori dettagli fare riferimento agli Art. 10 e 11 del [Regolamento di Settore Esport](#) (RDS ESport 2023)

11.1 Le penalità possono essere comminate dall'Ufficiale di Gara in tre modalità diverse:

- a. in diretta nel corso della gara, con comunicazione tramite chat testo del gioco; in questo caso sono immediatamente attuate e NON sono appellabili
- b. post gara, su iniziativa dell'Ufficiale di Gara, a seguito di analisi del

replay di gara (tale penalità è appellabile come indicato nel RSN e sue appendici)

- c. post gara, a seguito di reclamo da parte di un conduttore (tale penalità è appellabile come indicato nel RNS e sue appendici)

11.2 per ogni gara, i commissari sportivi comunicheranno a tutti i concorrenti/conduttori un link dove visionare il report in tempo reale degli incidenti presi in esame ed eventualmente sanzionati

11.3 Per il campionato CIGTE viene adottato e gestito dall'organizzatore un sistema di **patente a punti**.

Ad inizio manifestazione, a ciascun equipaggio verranno attribuiti **10 punti patente**

11.4 Perdita dei punti patente:

Ogni singola sanzione inflitta dagli Ufficiali di Gara, sia in modalità diretta che post gara, oltre ad avere il proprio effetto sanzionatorio standardizzato verrà altresì affiancata da una decurtazione di punti patente rispettando i seguenti criteri:

- > Warning = -1 punto
- > penalità 5 e 10 secondi = -2 punti
- > penalità 15, 20 (o Drive Through), 25 (o Stop & Go) = -3 punti
- > penalità di partenza dalla pitlane = -4 punti
- > esclusione (squalifica) = -5 punti
- > assenza non giustificata dalla gara = -2 punti

11.5 Quando l'equipaggio riceve la decurtazione dell'intero ammontare dei punti patente iniziali, l'equipaggio stesso viene espulso dal campionato e non potrà più partecipare ad alcuna delle rimanenti gare

11.6 Nel caso in cui la perdita totale dei punti avvenga all'ultima gara, all'equipaggio saranno cancellati tutti i punti della classifica del campionato conquistati

12 RECLAMI

Il conduttore o il concorrente che lo rappresenta (team manager), a partire dalla pubblicazione dei risultati provvisori di gara, ha 30 minuti di tempo per comunicare il proprio reclamo

12.1 Il reclamo va effettuato utilizzando l'apposito [canale testo su Discord](#), inserendo le indicazioni riportate nell'art. 12.4 del presente regolamento

12.2 Prima di effettuare un reclamo, il conduttore/concorrente deve verificare tramite il report pubblicato dagli Ufficiali di Gara art.11.2, che l'evento in questione non sia già al vaglio dei commissari sportivi

12.3 Un reclamo presentato con dati incompleti o errati verrà considerato nullo

12.4 Nel reclamo si dovranno indicare:

- A) conduttore/concorrente "tizio" vs conduttore/concorrente "caio"
- B) modello e numero di gara della vettura reclamante, con cognome e nome del conduttore alla guida nel momento del fatto reclamato
- C) modello e numero di gara della vettura reclamato, con cognome conduttore alla guida della vettura nel momento del fatto reclamato
- D) indicare il numero del giro e il minuto del momento del fatto reclamato
- E) descrivere brevemente il fatto, senza commentare personalmente un possibile esito di reclamo

12.5 Il conduttore/concorrente che sporge reclamo e il conduttore/concorrente reclamato, potranno essere convocati, su un canale dedicato Discord, dai commissari sportivi al fine di acquisire ulteriori dettagli sul fatto oggetto del reclamo; Altresì le stesse parti potranno richiedere un colloquio di chiarimento

12.6 Entro il termine di 30 minuti dalla pubblicazione dei risultati provvisori di gara, un concorrente/ conduttore, anche senza aver formalizzato un reclamo, ha la facoltà di richiedere un incontro vocale con i commissari sportivi sul canale dedicato di Discord

12.7 Trascorsi 30 minuti dalla pubblicazione del risultato provvisorio di gara e dopo aver analizzato tutti gli eventuali reclami, i commissari sportivi pubblicheranno la classifica definitiva di gara, da questo momento il risultato è da considerarsi valido e definitivo

12.8 Polemiche, litigi e offese fra concorrenti/conduttori nella chat testo e voce di Discord, nella chat del gioco, sul forum Drivingitalia, nei messaggi privati, su siti web o social network, ecc. saranno severamente sanzionate

12.9 I reclami relativi al **server di categoria AM** devono essere inviati alla mail info@drivingitalia.net, gli stessi verranno considerati e trattati esclusivamente in modalità post gara tramite l'analisi del replay

12.10 modalità di eventuale appello contro una penalità:

- Il preavviso di appello deve essere presentato entro gli stessi termini del reclamo ovvero 30 minuti a partire dalla pubblicazione dei risultati provvisori di gara
- L'appello deve essere poi formalizzato direttamente alla **Corte Sportiva di Appello ACI**, nei tempi e nei modi previsti dall'art. 23 comma 1 del Regolamento di Giustizia Sportiva (entro 96 ore dal preavviso, in PEC). All'appellante è richiesta cauzione
- Ai sensi del Codice FIA, le penalità di "Stop and Go", "Drive Through" ed in tempo sono inappellabili

13 PUNTEGGI

Punteggio assegnati per ogni singola gara in base alla posizione di arrivo riconosciuta della classifica definitiva

13.1 Qualora un concorrente/conducente prenda parte a tutte le sei gare del CIGTE, ai fini della classifica finale andranno a sommarsi solamente i cinque migliori risultati tra le sei gare disputate, il sesto risultato dovrà essere scartato obbligatoriamente su indicazione del conducente/concorrente.

Non potrà essere scartata una gara nella quale l'equipaggio non abbia preso parte almeno alla fase di qualifica

13.2 PUNTEGGIO

punti 30 al 1° classificato
punti 24 al 2° classificato
punti 20 al 3° classificato
punti 17 al 4° classificato
punti 16 al 5° classificato
punti 15 al 6° classificato
punti 14 al 7° classificato
punti 13 al 8° classificato
punti 12 al 9° classificato
punti 11 al 10° classificato
punti 10 al 11° classificato
punti 9 al 12° classificato
punti 8 al 13° classificato
punti 7 al 14° classificato
punti 6 al 15° classificato
punti 5 al 16° classificato
punti 4 al 17° classificato
punti 3 al 18° classificato
punti 2 al 19° classificato
punti 1 al 20° classificato

13.3 I punteggi di cui all'art.13.2 verranno assegnati al:

- al singolo conducente, per il titolo di Campione Italiano Gran Turismo Endurance 2022
- al concorrente persona giuridica e/o scuderia Esport, per il titolo di Coppa Nazionale Gran Turismo Endurance 2023, considerando unicamente i risultati dei migliori due equipaggi dello stesso team

14 DIRETTA GARE

Le gare del CIGTE verranno trasmesse in diretta streaming dalla piattaforma "Grand Prix TV", sul canale Twitch GPTV, sulla pagina Facebook DrivingItalia ed ACI ESport e sul canale TV ACI Sport SKY 228 (le gare della categoria AM saranno trasmesse a condizione di una partecipazione alla gara di almeno 30 vetture)

14.1 I concorrenti/conduuttori, classificati nei primi tre posti, al termine della gara dovranno restare a disposizione della regia di Grand Prix TV, su apposito canale voce Discord, per una breve intervista

14.2 Le dirette verranno commentate dallo studio virtuale realizzato ad hoc da Drivingitalia per Aci Esport

14.3 I dati ed i tempi della gara verranno trasmessi anche su **Live Timing PITWALL PRO+** <https://pitwall.live/timing/drivingitalia>

15 **LIVREA VETTURA PERSONALIZZATA**

Non sono ammesse al CIGTE livree che turbino la pubblica morale, con contenuti sessisti, razzisti, a sfondo sessuale, politico, religioso, o che creino danno di immagine ad ACI Sport e all'organizzatore.

15.1 Sono ammesse livree realizzate tramite l'editor del software ACC. Il conduuttore dovrà salvare la propria livrea nel gioco e selezionarla prima del suo ingresso nel server. La livrea impostata verrà in automatico sincronizzerà dal software ACC in modo da renderla visibile a tutti i partecipanti

15.2 Sono ammesse altresì livree realizzate con editor grafici di terze parti

15.3 Le livree realizzate con editor grafici di terze parti saranno soggette all'approvazione e la verifica da parte dell'organizzatore

15.4 Dettagli delle livree realizzate con editor grafici di terze parti dovranno essere inseriti nello specifico topic dedicato alle livree nel seguente modo:

- a) link per il download del pacchetto files e cartelle necessarie alla livrea
- b) per ogni livrea indicare:
 - nome del concorrente
 - nome e cognome dei conduuttori
 - vettura scelta e numero di gara
- c) inviare almeno 3 immagini della livrea

15.5 Sulle livree realizzate con editor grafici, devono essere raffigurati i seguenti loghi:

- numero 1 logo DrivingItalia.NET, altamente visibile, nella parte frontale anteriore della vettura;
- numero 2 loghi ACI ESport, altamente visibili, nella parte destra e sinistra della vettura (rispettare simmetria);
- numero 2 loghi Sparco, altamente visibili, nella parte destra e sinistra della vettura (rispettare simmetria);
- numero 2 loghi BPER Banca, altamente visibili, nella parte destra e sinistra della vettura (rispettare simmetria);

I sopracitati loghi sono disponibili e scaricabili nel topic dedicato alle livree

15.6 DrivingItalia è esonerato dall'effettuazione di verifiche tecniche di funzionamento del pacchetto file delle livree realizzata con Editor di terze parti

15.7 Le livree non possono ricevere aggiornamenti grafici dopo l'inizio del Campionato

15.10 L'invio della livrea deve avvenire entro 48 ore dall'inizio del Campionato

15.11 E' responsabilità del conduttore/concorrente la verifica del funzionamento grafico della propria livrea nei server ufficiali di gara

15.12 Per la raffigurazione di loghi protetti da copyright sulla propria livrea, il conduttore/concorrente dovrà presentare all'organizzatore l'autorizzazione scritta da parte del gestore del copyright del logo utilizzato.

15.13 Sarà cura dell'organizzatore fornire, prima dell'inizio del Campionato, un singolo pacchetto files di download contenente le livree di tutti i partecipanti.

16 **PARTNERS E BONUS**

I conduttori della categoria **Pro** vincitori del titolo di Campione Italiano Gran Turismo Endurance ACI ESport 2023 ed il concorrente **Pro** vincitore del titolo di Coppa Nazionale Gran Turismo Endurance 2023 saranno invitati alla **premiazione dei campioni dell'automobilismo ACI 2023** per la consegna del titolo

16.1 Partner del CIGTE l'azienda **BPER: Banca** (www.bper.it), con sede centrale in Modena

16.2 Partner del CIGTE ACI ESport è la **Minardi Management** (minardimanagement.com), di Giovanni Minardi: i primi 5 equipaggi classificati nella categoria PRO ed i 5 equipaggi più meritevoli che abbiano il requisito della partecipazione al Campionato utilizzando le strutture fisiche dei Driving Simulation Center, saranno inseriti nel programma "**Minardi Management Simracing Academy**".

Tale programma ha l'obiettivo di avvicinare i Simracers ad una possibile futura carriera nel **motorsport reale**

16.3 Sponsors del CIGTE:

> **Driving Simulation Center** (www.drivingsimulationcenter.it), la rete di centri di simulazione di guida professionali affiliati, presenti in tutta Italia (Lanciano, Firenze, Torino, Novara, Siacca, Autodromo Vallelunga, Pesaro, Palermo, Catania, Golfo Aranci, Lecce)

> **SPARCO Spa** (www.sparco-official.com), l'azienda di Volpiano (TO), leader da oltre quarant'anni in Italia e nel mondo per lo sviluppo e produzione di attrezzature tecniche omologate per l'ambiente delle corse e partner ad oggi, di più di 300 team in varie competizioni motoristiche mondiali, che di recente ha diversificato le proprie attività per entrare con forza nel settore della sicurezza sul lavoro (calzature antinfortunistiche e abbigliamento da lavoro) e che ha ampliato la propria attività al settore delle gare di simulazione - gioco con prodotti specifici di alto livello

> **SimRacing Pro** (www.simracing-pro.com), azienda spagnola leader nella produzione di pedalieri professionali per il simracing, dotate di un'esclusiva tecnologia e stile originale

> **3D Rap** (www.3drap.it), azienda leader nella produzione di accessori, componenti e periferiche per la simulazione di guida, tramite tecnologia di stampa in 3D

16.4 Driving Simulation Center (tramite i centri aderenti all'iniziativa), mette a disposizione per tutti i **conduttori che abbiano conquistato almeno 1 punto in classifica finale nel CIGTE nella categoria PRO e AM**, uno **sconto del 50%** per 5 ore di training al simulatore dinamico, in modalità singolo pilota e sezione prove libere

16.5 SPARCO Spa mette a disposizione i seguenti coupon sconto per l'acquisto dei propri prodotti tramite lo [shop online ufficiale](#):

- coupon del **20% per tutti i conduttori iscritti al CIGT4**, valido per: lifestyle, Teamwork, Gaming, gaming abbigliamento.
- Categoria PRO:
 - > **50%** di sconto per il 1° classificato
 - > **40%** di sconto per il 2° classificato
 - > **35%** di sconto per il 3° classificato
- Categoria AM:
 - > **25%** di sconto per il 1° classificato
 - > **15%** di sconto per il 2° classificato
 - > **10%** di sconto per il 3° classificato

Sono esclusi dalla scontistica i seguenti prodotti:

Sim Rig I e II;
Evolve GP con accessori;
Motorsport.

16.6 Sim Racing Pro mette a disposizione i seguenti bonus per i conduttori della categoria PRO e AM:

- coupon **5% di sconto per tutti i conduttori iscritti al CIGTE**, (server #1 e server #2), valido per l'acquisto di qualsiasi prodotto tramite lo shop online SRP

- Categoria PRO:
 - > **30%** di sconto per il 1° classificato
 - > **25%** di sconto per il 2° classificato
 - > **20%** di sconto per il 3° classificato

- Categoria AM:
 - > **20%** di sconto per il 1° classificato
 - > **15%** di sconto per il 2° classificato
 - > **10%** di sconto per il 3° classificato

16.7 **3D Rap** mette a disposizione dei conduttori della categoria PRO e AM, la seguente scontistica per l'acquisto di prodotti 3D Rap (sono esclusi prodotti "Ignition" e postazioni):

- Categoria PRO
 - > **50%** di sconto per il 1° classificato
 - > **40%** di sconto per il 2° classificato
 - > **30%** di sconto per il 3° classificato
 - > **15%** di sconto per il 4° classificato
 - > **15%** di sconto per il 5° classificato

- Categoria AM:
 - > **15%** di sconto per il 1° classificato
 - > **15%** di sconto per il 2° classificato
 - > **15%** di sconto per il 3° classificato
 - > **10%** di sconto per il 4° classificato
 - > **10%** di sconto per il 5° classificato

> premio "*fair play*" **3Drap**: in regalo una pedaliera **nGASA GT Pro 3 pedali** al singolo conduttore con il maggior numero di punti e con **tutti i 10 punti patente** a fine campionato

16.8 Ogni conduttore per avere diritto ai premi sopra indicati deve aver partecipato a **tutte le 6 gare** del CIGTE, l'esclusione di un premiato porterà allo slittamento della classifica premiati

L'Organizzatore

